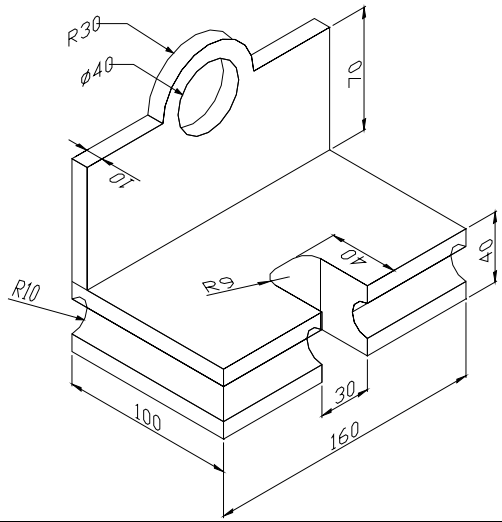
المشروع الثاني

في هذا المشروع سوف نتعرف على التطبيقات العملية لـ أمر البثق Extrude ،وذلك بتحويل المستطيل إلى مكعب ، وأمر الطرح Subtract لطرح المكعب السابق والدائرة Ø ٤٠ ، من كامل النموذج ثم ربط العناصر الناتجة لتتصرف وكأنها عنصر واحد وذلك بواسطة الأمر Union ، بالإضافة إلى ما تعلمناه في المشروع الأول من كيفية تغيير UCS لتعديل مستوى الرسم لنتمكن من رسم عناصر النموذج ، انظر الشكل (B)



الشكل (B)

١ - حول واجهة الرسم من D٢ إلى D٣ كما تعلمنا في المشروع الأول.

٢ - حول واجهة الرسم إلى الشكل السلكي كما تعلمنا في المشروع الأول.

٣ - أنقر على الأمر BOX سوف تظهر الرسالة التالية :	Command: _box
✓ ادخل الركن الأول (٠،٠)	Specify corner of box or [CEnter] <0,0,0>: 0,0
✓ أدخل الركن الثاني (١٠٠،١٦٠)	Specify corner or [Cube/Length]: 160,100
✓ أدخل الارتفاع (٤٠)	Specify height: 40

ملحوظة : بعد أي رقم يكتب من لوحة المفاتيح يجب أن تضغط Enter .